# Snake

## Doel van het spel

Eet zo veel mogelijk snoepjes om je slang te laten groeien en je score te verhogen.  
Voorkom dat je tegen jezelf botst en blijf zo lang mogelijk in leven.

## Spelregels

1. Start van het spel  
   Na het opstarten van het spel begint er een korte timer af te tellen. Zodra de tijd voorbij is begint de slang te bewegen.
2. Besturing  
   Je kan de slang besturen door middel van de pijltjes toetsen (↑←↓→) of met behulp van WASD.

* Omhoog (↑ / W)
* Links (← / A)
* Omlaag (↓ / S)
* Rechts (→ / D)

**Let op:** De slang kan niet direct omkeren (bijvoorbeeld van rechts meteen naar links)

1. Snoepjes eten

* Elk snoepje geeft +10 punten en maakt de slang langer
* Na het eten verschijnt er een nieuw snoepje op een lege plek in het speelveld

1. Randen van het bord

* Het speelveld eindigt niet, als je de rand raakt kom je aan de andere kant weer terug

1. Game Over

* Het spel stopt als de slang tegen zijn eigen lichaam botst.
* Er verschijnt een scherm met je eindscore en een retry knop.

**Score & Ranglijst**

* Elk snoepje geeft 10 punten
* Je score wordt automatisch opgeslagen
* De top 10 scores worden weergeven in het scorebord
* Je huidige positie in de ranglijst wordt live bijgewerkt